



## PATTEX MURI E FESSURE

### DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

Sigillante acrilico in dispersione acquosa.

### CAMPI DI IMPIEGO

Ideale per la sigillatura di infissi, cassonetti, crepe e fessure. Per interni ed esterni. Resiste ai raggi UV. Non adatto per sigillature calpestabili, esposte ad acqua battente o a forte umidità. Verniciabile.

### CARATTERISTICHE TECNICHE

Natura chimica	Polimeri acrilici in dispersione acquosa
Aspetto	Pastoso tissotropico
Densità	ca. 1,60 g/ml
Tempo pelle	ca. 30 minuti (in funzione di temperatura e umidità)
Tempo di indurimento di massa (a 23°C UR 50%)	ca. 2 mm / 24 ore
Temperatura di applicazione	da +5°C a +40°C
Temperatura di esercizio	da -25°C a +80°C

### STOCCAGGIO

Pattex Muri e Fessure deve essere conservato in luogo fresco e asciutto a temperatura non inferiore ai +5°C. Se ben conservato, il prodotto è stabile per 18 mesi.

### MODALITA' D'USO

#### Preparazione dei supporti

Le superfici devono essere pulite, asciutte e prive di oli, grassi, polveri e ossidi.

#### Applicazione

Estrudere con un'apposita pistola direttamente dalla cartuccia, tagliando il beccuccio in funzione del diametro del cordolo che si vuole ottenere.

In caso di giunti di dilatazione, prima della sigillatura, inserire a pressione un cordolo antiaderente espanso, per delimitare la profondità del sigillante ed impedirne l'adesione sul fondo. Lisciare il cordolo con una spatola bagnata con acqua saponata prima della formazione della pelle superficiale.

### AVVERTENZE

Non esporre ad acqua battente prima della formazione di una consistente pelle superficiale.

Il prodotto non ancora indurito può essere rimosso con acqua. Il prodotto polimerizzato può essere rimosso solo meccanicamente.

### NOTE

Per informazioni in merito alla sicurezza del prodotto si rimanda alla consultazione della Scheda di Sicurezza, dove prevista, e delle indicazioni riportate in etichetta.

Per ulteriori informazioni visitare i siti:

[www.henkel.it](http://www.henkel.it)

[www.portalehenkel.it](http://www.portalehenkel.it)